



# TT-Turnier - Version 10.0

## Was ist neu?

Dokument-Version 1.0

Internet : <http://www.HenkeSoftware.de>  
<http://www.TTTurnier.de>

Email : [Info@htts.de](mailto:Info@htts.de)

Copyright by *Henke Software*

## Inhaltsverzeichnis

<b>1. Was ist neu?</b> .....	<b>4</b>
<b>1.1. Spieleplanung – Matrix Konfiguration</b> .....	<b>4</b>
1.1.1. Eigenes Menü für Matrix-Konfiguration.....	4
1.1.2. Bis zu 30 Abschnitte pro Tag.....	4
1.1.3. Flexible Darstellung für mehr Übersicht.....	5
<b>1.2. Spieleplanung – Tools Import &amp; Export</b> .....	<b>6</b>
1.2.1. Erweiterung Export nach CSV .....	6
1.2.2. Import per CSV Datei.....	7
<b>1.3. Spieleplanung – Planung-Wizard Erweiterung</b> .....	<b>8</b>
1.3.1. Mehrere Klassen und Phasen gleichzeitig planbar .....	8
1.3.2. Buttons für „Alle / Keine“ Auswahl.....	8
1.3.3. Verteilung von Spielen über Klassen hinweg.....	8
<b>1.4. Spieleplanung – Planungsliste Handhabung erweitert</b> .....	<b>9</b>
1.4.1. Eingabe per Tastatur verbessert.....	9
1.4.2. Aktivierung von allen Spielen .....	9
1.4.3. Feld-Reihenfolge bei Tab-Taste .....	10
<b>1.5. Ausschreibungsende mit exaktem Zeitpunkt</b> .....	<b>11</b>
1.5.1. Festlegung der Uhrzeit für das gesamte Turnier .....	11
1.5.2. Festlegung der Uhrzeit pro Turnierklasse .....	11
1.5.3. Anzeige des Zeitraumes.....	12
1.5.4. Überprüfung des Zeitraumes bei Anmeldungen .....	12
1.5.5. Anzeige im TT-TurnierCenter .....	12
<b>1.6. Spielplan nach numerische Gruppennamen sortieren</b> .....	<b>13</b>
<b>1.7. Phasen und Auslosung – bis 8. Platz</b> .....	<b>14</b>
<b>1.8. Rückennummern eingrenzen an Teilnehmer</b> .....	<b>15</b>
1.8.1. Einstellung.....	15
1.8.2. Manuelle Vergabe von Nummern.....	15
1.8.3. Automatische Vergabe einer Nummer.....	16
<b>1.9. Ergebnisseingabe im Team-Wettbewerb per Tastatur</b> .....	<b>17</b>
1.9.1. Eingabe per Tastatur .....	17
1.9.2. Überprüfung der Satzergebnisse.....	17
<b>1.10. Erweiterte Wertung für Schweizer System</b> .....	<b>18</b>
1.10.1. Die Buchholzzahl.....	18
1.10.2. Berechnung, Sortierung und Darstellung der Buchholzzahl.....	18
1.10.3. Darstellung der Tabellen in Exporten .....	19
1.10.4. Auslosung kampflose Spiele .....	21
1.10.5. Wertung kampflose Spiele .....	21
1.10.6. Übertragung zum TT-TurnierCenter.....	22
<b>1.11. Export – Spielerliste vor Auslosung</b> .....	<b>23</b>
<b>1.12. Export - Setzliste</b> .....	<b>24</b>
<b>1.13. Export/Import - Komplettturnier per XML</b> .....	<b>25</b>
1.13.1. XML-Struktur.....	25
1.13.2. Export aus dem Turnierplaner .....	25
1.13.3. Import in TT-Turnier .....	26
<b>1.14. Export - Rückennummern</b> .....	<b>28</b>
<b>1.15. Ersatzspieler Anzeige</b> .....	<b>29</b>
<b>1.16. Urkunden für Teamwettbewerb</b> .....	<b>30</b>
1.16.1. Menü für Team-Informationen.....	30
1.16.2. Öffnen des Menüs.....	30
1.16.3. Urkunde erstellen .....	31
<b>1.17. Sortierung von Tabellen</b> .....	<b>32</b>
<b>1.18. Breite der Gruppendarstellung</b> .....	<b>33</b>

**2. Impressum ..... 34**

# 1. Was ist neu?

## 1.1. Spieleplanung – Matrix Konfiguration

Die Matrix ist für die Planung der Spiele von zentraler Bedeutung. Wir haben hierbei jetzt mehr Freiraum geschaffen und der Konfiguration der Matrix ein eigenes Menü gegeben.

### 1.1.1. Eigenes Menü für Matrix-Konfiguration

Bislang war die Festlegung der Matrix unter „Einstellung & Tools“ aufgenommen, wobei die Tages-Detailplanung in einem sich öffnenden Fenster zu finden war. Wir haben für die Konfiguration der Matrix jetzt einen eigenen Menüpunkt festgelegt.



Hier finden sie jetzt sowohl die Standard-Matrix, als auch die abweichenden Matrizen für spezielle Tage.

### Matrix-Konfiguration

#### Standard-Matrix

Start-Uhrzeit:  Uhr

Tagesdauer:  (bis 19:00)

Spiel-Intervall:

Änderungen speichern

#### Matrix für abweichende Tage

August 2023 September 2023

Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
31	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31				1	2	3	4	5	6	7

Heute: 06.08.2023

#### Matrixeinstellungen - 06.08.2023 (23/30) +

Startzeit	Intervall	Endezeit	Typ	
<input type="text" value="09:00"/>	<input type="text" value="30 Minuten"/>	<input type="text" value="09:30"/>	<input type="text" value="Spiele"/>	✗
<input type="text" value="09:30"/>	<input type="text" value="20 Minuten"/>	<input type="text" value="09:50"/>	<input type="text" value="Spiele"/>	✗
<input type="text" value="09:50"/>	<input type="text" value="30 Minuten"/>	<input type="text" value="10:20"/>	<input type="text" value="Spiele"/>	✗

Alle Einstellungen speichern

#### Information

Bitte beachten sie, dass es zu einer Doppelbelegung von Plätzen kommen kann (oder Spiele nicht mehr in der Matrix angezeigt werden), wenn sie nachträglich die Grenzen oder das Spiel-Intervall verändern. Kontrollieren sie bitte daher, ob Ihre Änderungen nicht mit bereits vorgenommenen Planungen kollidieren.

### 1.1.2. Bis zu 30 Abschnitte pro Tag

Bislang konnten pro Tag 8 Abschnitte festgelegt werden, was für viele Anwendungen gut ausreichte. Für den Fall von alternierenden Zeiten (z.B., 30Min und 25 Min im Wechsel) hat dieses jedoch nicht gereicht.

#### Matrixeinstellungen - 06.08.2023 (23/30) +

Startzeit	Intervall	Endezeit	Typ	
<input type="text" value="12:25"/>	<input type="text" value="20 Minuten"/>	<input type="text" value="12:45"/>	<input type="text" value="Spiele"/>	✗
<input type="text" value="12:45"/>	<input type="text" value="30 Minuten"/>	<input type="text" value="13:15"/>	<input type="text" value="Spiele"/>	✗
<input type="text" value="13:15"/>	<input type="text" value="20 Minuten"/>	<input type="text" value="13:35"/>	<input type="text" value="Spiele"/>	✗
<input type="text" value="13:35"/>	<input type="text" value="30 Minuten"/>	<input type="text" value="14:05"/>	<input type="text" value="Spiele"/>	✗
<input type="text" value="14:05"/>	<input type="text" value="20 Minuten"/>	<input type="text" value="14:25"/>	<input type="text" value="Spiele"/>	✗

Ab sofort können sie bis zu 30 Abschnitte pro Tag festlegen. Zusätzlich wird ihnen angezeigt, wie viele Abschnitte sie für den Tag schon definiert haben.

### 1.1.3. Flexible Darstellung für mehr Übersicht

Das Fenster mit der Ansicht der Abschnitte passt sich automatisch der Fenstergröße an. Entsprechend viele Einträge können dort angezeigt werden, was die Übersicht erhöht.

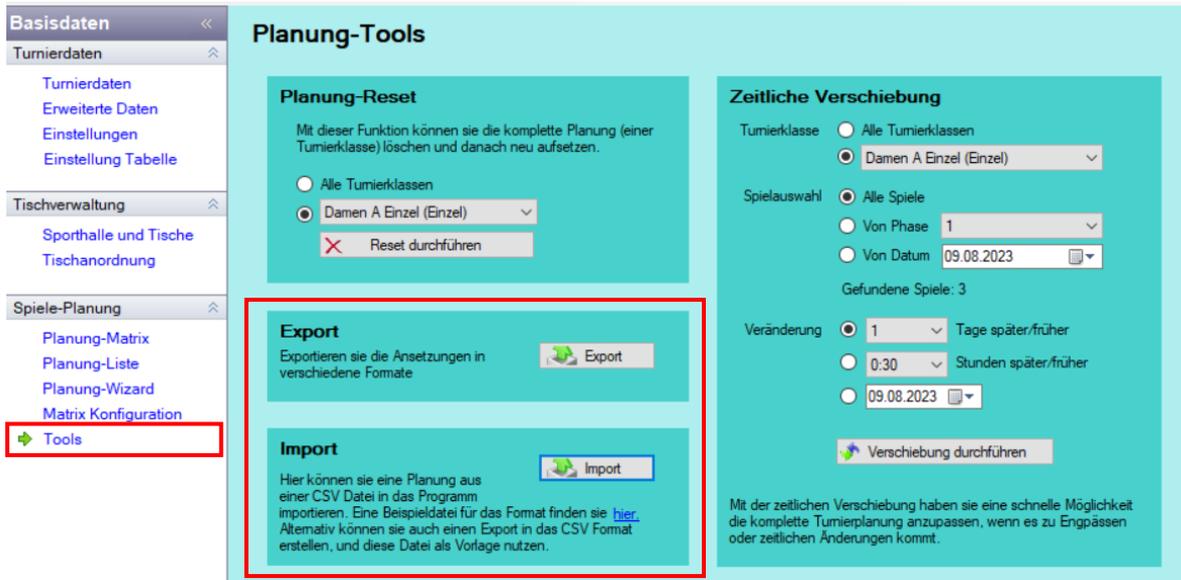


Startzeit	Intervall	Endezeit	Typ	
09:00	30 Minuten	09:30	Spiele	✗
09:30	20 Minuten	09:50	Spiele	✗
09:50	30 Minuten	10:20	Spiele	✗
10:20	20 Minuten	10:40	Spiele	✗
10:40	30 Minuten	11:10	Spiele	✗
11:10	45 Minuten	11:55	Pause	✗
11:55	30 Minuten	12:25	Spiele	✗
12:25	20 Minuten	12:45	Spiele	✗
12:45	30 Minuten	13:15	Spiele	✗
13:15	20 Minuten	13:35	Spiele	✗
13:35	30 Minuten	14:05	Spiele	✗
14:05	20 Minuten	14:25	Spiele	✗
14:25	30 Minuten	14:55	Spiele	✗
14:55	35 Minuten	15:30	Spiele	✗
15:30	35 Minuten	16:05	Spiele	✗
16:05	30 Minuten	16:35	Pause	✗
16:35	30 Minuten	17:05	Spiele	✗
17:05	30 Minuten	17:35	Spiele	✗
17:35	30 Minuten	18:05	Spiele	✗
18:05	30 Minuten	18:35	Spiele	✗

## 1.2. Spieleplanung – Tools Import & Export

Neben einem Export (XML, Excel, Pdf, RTF), wurde jetzt auch ein Import per CSV Format aufgenommen, um eine Planung in das Programm zu importieren. Um dieses transparent und einfacher zu machen, wurde ebenfalls ein Export in das CSV Format aufgenommen.

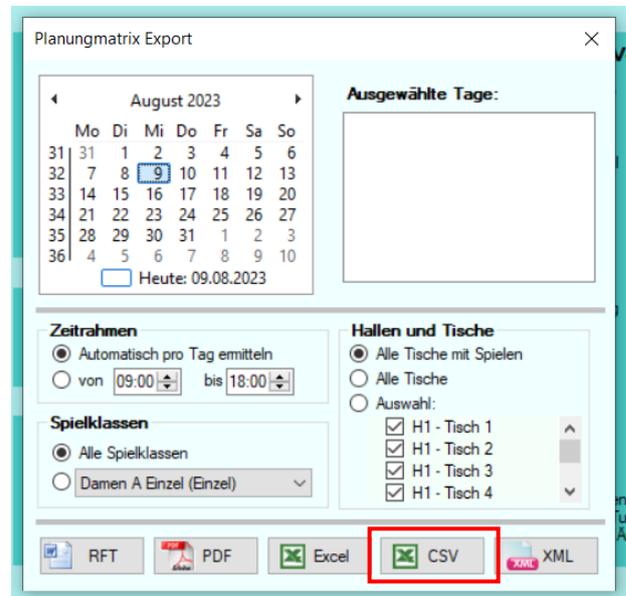
Das Menü für „Spiele Planung – Tools“ wurde entsprechend umgestaltet und übersichtlicher dargestellt.



### 1.2.1. Erweiterung Export nach CSV

Die Optionen für den Export wurden um das CSV Format erweitert. Dieses Export dient weniger der optischen Darstellung (wie die andere Formate), sondern um eine exakte Vorbereitung für einen Import zu ermöglichen. Mit einem Klick auf den zuvor angegebenen „Export“ Button öffnet den entsprechenden Dialog, der um die CSV Option erweitert wurde.

Nachfolgend finden sie einen Beispiel-Export nach CSV. Dieses Format wird ebenfalls für den Import verwendet.



```

Klasse;Phase;Spielnummer;Datum;Zeit;Tisch;Halle
Doppel Herren C;1;1;09.08.2023;09:00;1;1;
Damen A Einzel;1;1;09.08.2023;09:00;2;1;
Doppel Herren C;1;2;09.08.2023;09:00;3;1;
Damen A Einzel;1;2;09.08.2023;09:00;4;1;
Damen A Einzel;1;3;09.08.2023;09:00;5;1;
    
```

### 1.2.2. Import per CSV Datei

Eine Planung kann jetzt auch per CSV Datei in das Programm importiert werden. Zuvor haben wir das Format beschrieben, sie können aber auch eine Beispieldatei aufrufen, welche direkt im Menü verlinkt ist („Templates“ Verzeichnis).



Über den „Import“ Button öffnet sich zunächst ein Dialog-Feld, über welches sie die entsprechende CSV-Datei auswählen können, welche importiert werden soll.

Wurde eine Datei ausgewählt, wird diese analysiert und das Ergebnis auf dem Bildschirm angezeigt.

CSV Text aus Datei	DatumZeit	Tisch	Status	Gefundenes Spiel
Doppel Herren C;1;1;09.08.2023;09:00;2;1;	09.08.2023 09:00:00	2 (H1)	Okay	Doppel Herren C   Ph1   Spiel 1   Bittlinger Han
Damen A Einzel;1;1;09.08.2023;09:00;1;1;	09.08.2023 09:00:00	1 (H1)	Okay	Damen A Einzel   Ph1   Spiel 1   Thomas Mele
Doppel Herren C;1;2;09.08.2023;09:00;3;1;	09.08.2023 09:00:00	3 (H1)	Okay (keine Änderung)	Doppel Herren C   Ph1   Spiel 2   Swinner Nic.
Damen A Einzel;1;2;09.08.2023;09:00;4;1;	09.08.2023 09:00:00	4 (H1)	Okay (keine Änderung)	Damen A Einzel   Ph1   Spiel 2   Michael Aperle
Damen A Einzel;1;3;09.08.2023;09:00;6;1;	09.08.2023 09:00:00	6 (H1)	Okay	Damen A Einzel   Ph1   Spiel 3   [Gewinner vor
Herren C Einzel;1;5;09.08.2023;09:00;5;1;	09.08.2023 09:00:00	5 (H1)	Okay	Herren C Einzel   Ph1   Spiel 5   Michael Lauch
Herren C Einzel;1;20;09.08.2023;09:00;7;1;	09.08.2023 09:00:00	7 (H1)	Okay (keine Änderung)	Herren C Einzel   Ph1   Spiel 20   Jens Gressm
Teamklasse A;1;1;09.08.2023;09:00;2-1;2;	09.08.2023 09:00:00	2-1 (H2)	Okay (keine Änderung)	Teamklasse A   Ph1   Spiel 1   SuS Northeim 1
Teamklasse B;1;3;09.08.2023;09:00;2-2;2;	09.08.2023 09:00:00	2-2 (H2)	Fehler: Kein passendes Spiel gefunden.	
Herren C Einzel;1;1;09.08.2023;09:30;1;1;	09.08.2023 09:30:00	1 (H1)	Okay (keine Änderung)	Herren C Einzel   Ph1   Spiel 1   Thomas Mele
Herren D Einzel;1;2;09.08.2023;09:30;12;1;	09.08.2023 09:30:00		Fehler: Ungültiger Tisch. Kein passend...	
Herren C Einzel;1;4;09.08.2023;09:30;3;1;	09.08.2023 09:30:00	3 (H1)	Okay (keine Änderung)	Herren C Einzel   Ph1   Spiel 4   Nico Swinner
Herren C Einzel;1;7;09.08.2023;09:30;4;1;	09.08.2023 09:30:00	4 (H1)	Okay (keine Änderung)	Herren C Einzel   Ph1   Spiel 7   Hannes Bittl
Herren C Einzel;1;8;09.08.2023;09:30;5;1;	09.08.2023 09:30:00	5 (H1)	Okay (keine Änderung)	Herren C Einzel   Ph1   Spiel 8   Michael Aperle
Herren C Einzel;1;31;09.08.2023;09:30;6;1;	09.08.2023 09:30:00	6 (H1)	Okay (keine Änderung)	Herren C Einzel   Ph1   Spiel 31   Harald Motz

3 Fälle werden hierbei unterschieden:

- **Okay** → Die Daten wurden korrekt erkannt. Es liegen ebenfalls Änderungen an der Planung vor, welche jetzt importiert werden können
- **Okay (keine Änderung)** → Die Daten wurden erfolgreich erkannt, aber es gibt keine Änderungen gegenüber der aktuellen Planung
- **Fehler** → Hierbei konnten nicht alle Daten korrekt erkannt werden. Der Grund für den Fehler wird angezeigt.

Alle Spiele, welche mit „okay“ markiert wurden, können mit dem Button „Daten importieren“ danach in das Programm übernommen werden.

### 1.3. Spieleplanung – Planung-Wizard Erweiterung

Der Planung-Wizard hat verschiedene Anpassungen erfahren.

#### 1.3.1. Mehrere Klassen und Phasen gleichzeitig planbar

Bislang konnte im Wizard 1 Klasse und Phase ausgewählt werden. Wir haben das System hierbei umgestellt, so dass mehrere Klassen & Phasen zusammen umgesetzt werden können. Lediglich Team-Wettbewerbe können nicht mit anderen Wettbewerben zusammen geplant werden, was in der Praxis aber eher selten der Fall sein sollte.



#### 1.3.2. Buttons für „Alle / Keine“ Auswahl

Sowohl die Klassen, als auch die Tische können sie jetzt mit Alle / Keine schnell auswählen, ohne alle Einträge einzeln anklicken zu müssen



#### 1.3.3. Verteilung von Spielen über Klassen hinweg

Durch die Änderung auf mehrere Klassen, haben wir eine zusätzliche Option aufgenommen, wie die Spiele verteilt werden sollen. 3 Optionen stehen ihnen hierbei zur Verfügung.



1. Spiel – Hierbei wird immer abwechselnd (entsprechend der Spielnummer) immer Spieler auf den verschiedenen Klassen gemischt.
2. Runde – Hierbei wird eine Spielrunde innerhalb einer Klasse gemeinsam geplant, und erst danach mit einer anderen Klasse weiter gemacht.
3. Gleichmäßig – Hierbei wird die Größe der einzelnen Klassen beachtet. Wenn eine Klasse nur 3 Spiele hat, und eine andere Klasse 20 Spiele, werden die 3 Spiele weiter verteilt, so dass diese Klasse nicht nach kurzer Zeit schon fertig ist.

## 1.4. Spieleplanung – Planungsliste Handhabung erweitert

### 1.4.1. Eingabe per Tastatur verbessert

Das Format der „Tisch“ Einträge wurde umgestellt, so dass die Nummer der Tische jetzt den Anfang der Einträge bildet. So ist eine schnelle Auswahl durch die Tischnummer auf der Tastatur möglich.



Zu beachten ist jedoch, dass dieses nur für die Tische 1-9 funktioniert. Eine Eingabekombination von zweistelligen Zahlen ist aufgrund der Eigenschaften des Feldes nicht möglich.

### 1.4.2. Aktivierung von allen Spielen

Es kann hilfreich sein, alle Spiele der Klasse auf einmal zu aktivieren und zu planen. Dafür haben wir jetzt 2 Buttons aufgenommen:

- Alle Spiele
- Kein Spiel

Hierüber werden augenblicklich alle Spiele auf „geplant“ bzw. „nicht geplant“ gesetzt. Diese Anpassung wird erst übernommen, wenn auf „Speichern“ geklickt wird.



### 1.4.3. Feld-Reihenfolge bei Tab-Taste

Mit der TAB-Taste auf der Tastatur kann standardmäßig von einem Feld zum nächsten gesprungen werden. Aus Programminternen Gründen wurde die Liste der Spiele jedoch von unten nach oben aufgebaut, weshalb auch mit der Tabulatortaste nicht zum nächsten Spiel, sondern zum vorherigen Spiel gewechselt wurde.

Wir haben die Tabulator-Reihenfolge angepasst, so dass die Spiele von oben nach unten durchlaufen werden können.



	Datum	Zeit	Tisch
<input type="checkbox"/>	06.08.2023	10:45	- Kein Tisch -
<input type="checkbox"/>	06.08.2023	10:45	- Kein Tisch -
<input type="checkbox"/>	06.08.2023	10:45	- Kein Tisch -
<input type="checkbox"/>	06.08.2023	10:45	- Kein Tisch -
<input type="checkbox"/>	06.08.2023	10:45	- Kein Tisch -

## 1.5. Ausschreibungsende mit exaktem Zeitpunkt

Die Online-Systeme „Turnierplaner“ und „TT-Turniercenter“ bieten die Option, Online-Anmeldungen von Teilnehmern zu ermöglichen. Für diese Online-Anmeldungen kann ein Meldeschluss festgelegt werden, bis zu welchem Termin diese Meldungen möglich sind. Bislang war dies ein Daten (Ende des Tages). Das haben wir jetzt erweitert, so dass auch eine Uhrzeit angegeben werden kann.

### 1.5.1. Festlegung der Uhrzeit für das gesamte Turnier

Für das Feld „Meldeschluss“ in den allgemeinen Turnierdaten wird jetzt neben der Standardauswahl „Ende des Tages“ auch die Option einer Uhrzeit angeboten.

STUNDE						MINUTE			
00	01	02	03	04	05	00	05	10	
06	07	08	09	10	11	15	20	25	
12	13	14	15	16	17	30	35	40	
18	19	20	21	22	23	45	50	55	

Bitte beachten sie, dass eine Zeit mit Stunde „0“ als Ende des Tages erkannt wird.

### 1.5.2. Festlegung der Uhrzeit pro Turnierklasse

Identisch wie bei der Festlegung des Zeitraumes für das gesamte Turnier kann ebenfalls pro Klasse der Zeitpunkt festgelegt werden. Hierbei geben wir jedoch auch die Möglichkeit, dass auch für den Start der Meldezeitraums eine Zeit gesetzt werden kann.

### 1.5.3. Anzeige des Zeitraumes

Für das gesamte Turnier:

ANMELDUNG	
STARTBERECHTIGUNG	Schüler geb. 01.01.2012 und jünger.
MELDESCHLUSS	23.07.2023 18:00
INFO-ANMELDUNG	

Für einzelne Klassen:

RANGLISTE 4 JUGEND U11 (EINZEL)	
AUSTRAGUNGSDATUM	06.02.2022 00:00:00
BESCHREIBUNG	
SPIELBERECHTIGUNG	Schüler geb. 01.01.2012 und jünger.
GESCHLECHT	Männer und Frauen
MELDEZEITRAUM	23.07.2023 12:00 - 31.07.2023 12:00
BEARBEITEN	Turnierklasse bearbeiten

### 1.5.4. Überprüfung des Zeitraumes bei Anmeldungen

Falls der Meldezeitraum für das gesamte Turnier beendet ist, wird dieses entsprechend angegeben:

RANGLISTE 4, SCHÜLER U11, 06.02.2022
ZURÜCK ZUR LISTE

Informationen
Turnierklassen
Online-Anmeldung
Ergebnisse

**Es sind keine Meldungen mehr möglich (Meldeschluss 22.07.2023 18:00).**

Bei der Festlegung eines Meldezeitraum pro Turnierklasse werden nur die Klassen für die Meldung angeboten, welche aktuell ein offenes Meldefenster haben.

### 1.5.5. Anzeige im TT-TurnierCenter

Die Anzeige und Überprüfung im TT-TurnierCenter erfolgt identisch zum Turnierplaner.

Turnierübersicht

Deutschland-Karte

Turnier suchen

Rangliste 4, Schüler U11, 06.02.2022

- Turnierdaten
- Aktuelle Spiele
- Teilnehmerliste
- Online-Anmeldung
- Ansetzung

**Turnier-Klassen**

- Rangliste 4 Jugend U11

No Mobile!

Rangliste 4, Schüler U11, 06.02.2022  
06.02.22  
Rangliste 4, Schüler U11

**Online Anmeldung (mit TischtennisLive Benutzer)**

**Es sind keine Meldungen mehr möglich (Meldeschluss 22.07.2023 18:00).**

Was ist neu?

Seite 12 von 34

### 1.6. Spielplan nach numerische Gruppennamen sortieren

Bei der Auslosung einer Gruppenphase werden die Spiele nach dem folgenden Muster nummeriert und sortiert:

- 1) Spielrunde
- 2) Gruppen
- 3) Spiel in der Gruppe

Hier ein Beispiel vor der Änderung:

**Spielübersicht (112 Spiele)**  Nur rele

Phase	Spielnummer	Runde/Gruppe	Spieler 1	Spieler 2
1	001	Gruppe 1 / R 1	Benjamin Lange	Torsten Holstein
1	002	Gruppe 1 / R 1	-- Freilos --	Malte Krohn
1	003	Gruppe 10 / R 1	Rorian Andresen	Jan-Frederik Freiberg
1	004	Gruppe 10 / R 1	Nikolai Voß	Julius Neumann
1	005	Gruppe 11 / R 1	Lennart Hay	Thore Stamp
1	006	Gruppe 11 / R 1	Christoph Hemo	Sascha Hopp

Das System hat Gruppe 10 vor Gruppe 2 gesehen und entsprechend sortiert. Wir haben dieses nun angepasst, dass bei der Sortierung nach Gruppen der numerische Wert heran gezogen wird.

**Spielübersicht (112 Spiele)**

Phase	Spielnummer	Runde/Gruppe	Spieler 1	Spieler 2
1	001	Gruppe 1 / R 1	Benjamin Lange	Tors
1	002	Gruppe 1 / R 1	-- Freilos --	Malte
1	003	Gruppe 2 / R 1	Jonas Kamin	Tors
1	004	Gruppe 2 / R 1	-- Freilos --	Mar
1	005	Gruppe 3 / R 1	Jonas Süßmuth	Sask
1	006	Gruppe 3 / R 1	Marlon Böck	Janr
1	007	Gruppe 4 / R 1	Max Brusberg	Linu
1	008	Gruppe 4 / R 1	Jöro Krohn	Joh

## 1.7. Phasen und Auslosung – bis 8. Platz

Die Einstellungen für die Auslosung wurde erweitert, so dass konfiguriert werden kann, dass bis zu Platz 8 einer Gruppentabelle in die nächste Phase einziehen kann (bislang bis zu Platz 6). Die interne Programmstruktur wurde für die Weiterverarbeitung entsprechend angepasst.

The screenshot displays the 'Klassenverwaltung' (Class Management) interface for a tournament. The main window is titled 'Einzel - Herren C Einzel' and shows settings for two phases.

**Phase 1:**

- Spieler: 13 angemeldet [+2]
- Spielmodus:  Gruppenspiele,  Keine weitere Phase,  KO-System,  Doppel-KO-System,  Schweizer-System,  1-Runde KO
- Anzahl Gruppen: 2
- Spieler pro Gruppe: 8 (Total: 16)
- Es kommen pro Gruppe weiter... (Dropdown menu):
  - Platz 1 bis 7 (selected)
  - Platz 1
  - Platz 1 bis 2
  - Platz 1 bis 3
  - Platz 1 bis 4
  - Platz 1 bis 5
  - Platz 1 bis 6
  - Platz 1 bis 7
  - Platz 1 bis 8

**Phase 2:**

- Spieler: 14 aus vorheriger Phase
- Spielmodus:  KO-System,  Keine weitere Phase,  Gruppenspiele,  Doppel-KO-System,  Schweizer-System,  1-Runde KO
- Änderungen speichern (button)
- Phase 2 auslosen (button)

At the bottom, it states: 'Aktuell sind 2 Gruppen und 56 Spiele erstellt' and 'Aktuell sind 15 Spiele erstellt'.

## 1.8. Rückennummern eingrenzen an Teilnehmer

Das System bietet die Möglichkeit jedem Spieler Rückennummern zuzuweisen. Hierbei gibt es 2 Einstellungen.

- 1) Die Art der Verwendung von Rückennummern
- 2) Eine Automatik für die Vergabe der Rückennummern

In diesem Zusammenhang ist eine Erweiterung vorgenommen worden.

### 1.8.1. Einstellung

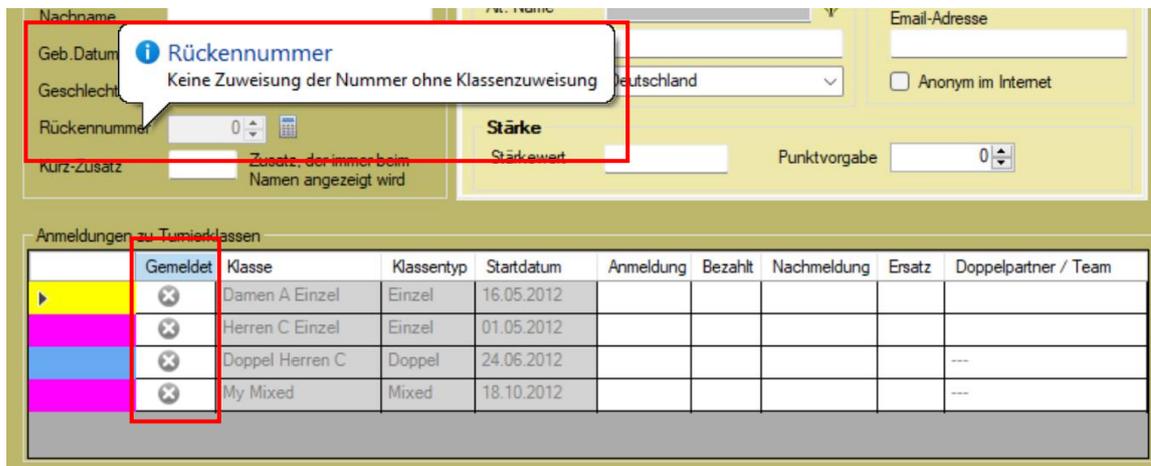
Die Einstellung für die Nutzung der Rückennummern wurde erweitert. Ab sofort sind 2 zusätzliche Optionen aufgenommen:



Es kann jetzt ebenfalls eingestellt werden, ob Nummern nur vergeben werden können, wenn eine Zuweisung des Spielers zu Klassen vorliegt.

### 1.8.2. Manuelle Vergabe von Nummern

Für die manuelle Vergabe der Nummern wird jetzt ebenfalls angefragt, ob der Spieler zu einer Klasse zugewiesen wurde.



Ist noch keine Meldung zu einer Klasse vorhanden, kann keine Rückennummer vergeben werden. Es erscheint ein Hinweistext und das Feld kann nicht bearbeitet werden. Sobald eine Klasse zugewiesen ist, wird das Feld freigegeben.

Geschlecht  Mann  Frau

Rückennummer  

Kurz-Zusatz  Zusatz, der immer beim Namen angezeigt wird

**Stärke**

Stärkewert  Punktvorgabe

Anmeldungen zu Turnierklassen

	Gemeldet	Klasse	Klassentyp	Startdatum	Anmeldung	Bezahlt	Nachmeldung	Ersatz	Doppelpartner / Team
	<input checked="" type="checkbox"/>	Damen A Einzel	Einzel	16.05.2012	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input checked="" type="checkbox"/>	Herren C Einzel	Einzel	01.05.2012					

### 1.8.3. Automatische Vergabe einer Nummer

Ebenfalls die automatische Vergabe einer Nummer wird gesperrt, wenn noch keine Klasse zugewiesen ist.

Geb. Datum   Keine Angab.

Geschlecht  Mann  Frau

Rückennummer  

Kurz-Zusatz  Zusatz, der immer beim Namen angezeigt wird

Spielklasse

Land/National.   Anonym im Internet

Anmeldungen zu Turnierklassen

	Gemeldet	Klasse	Klassentyp	Startdatum	Anmeldung	Bezahlt	Nachmeldung	Ersatz	Doppelpartner / Team
	<input checked="" type="checkbox"/>	Damen A Einzel							
	<input checked="" type="checkbox"/>	Herren C Einzel							
	<input checked="" type="checkbox"/>	Doppel Herren C	Doppel	24.06.2012					---
	<input checked="" type="checkbox"/>	My Mixed	Mixed	18.10.2012					---

Neue Nummer zuweisen

 Der Spieler muss für mindestens 1 Klasse gemeldet sein.

OK

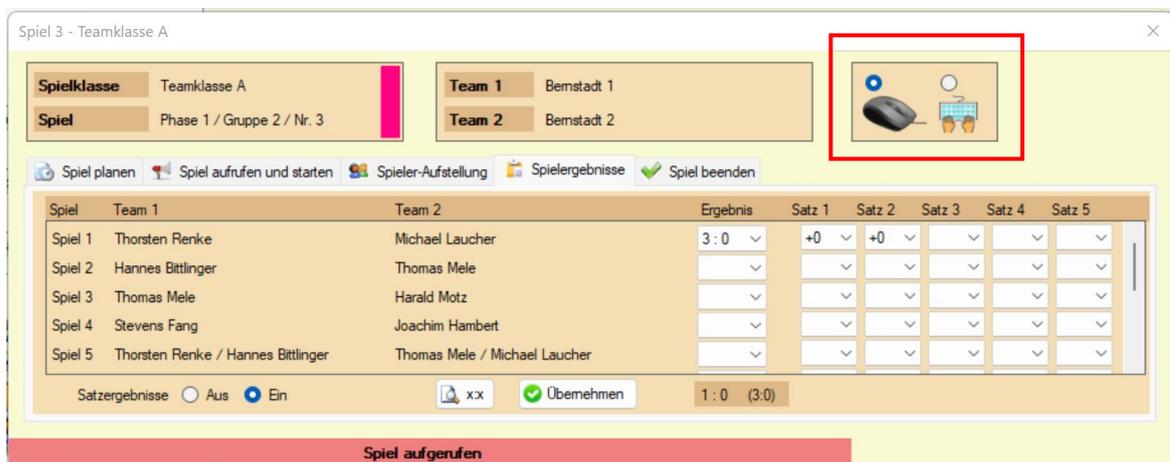
### 1.9. Ergebniseingabe im Team-Wettbewerb per Tastatur

Für die Eingabe von einzelnen Satzergebnissen gibt es ein extra Formular, welches bei der Eingabe des Spielergebnisses aufgeklappt werden kann. Die Eingabe der Satzergebnisse erfolgt bislang über DropDown Boxen, über welche das Satzergebnis ausgewählt wurde.

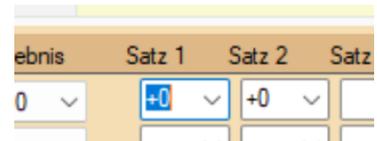
Diese Darstellung wurde jetzt um die Option für Tastatureingabe erweitert und ebenfalls eine Überprüfung der Satzergebnisse auf das Spielergebnis erweitert.

#### 1.9.1. Eingabe per Tastatur

Wenn sie die Eingabe der einzelnen Sätze im Teamwettbewerb erweitern, wird oben rechts jetzt eine Option für Eingabe per Maus oder Tastatur angezeigt



Hier können sie auf die Eingabe per Tastatur wechseln. Dadurch werden die einzelnen Satzergebnis-Felder umgestellt, so dass eine Freitext-Eingabe per Tastatur möglich wird.



Wenn sie die Eingabe in einem Satz-Feld beenden, wird die Eingabe überprüft, ob eine gültige Zahl angegeben wurde. Wurde ein ungültiger Wert gefunden, wird die Eingabe entfernt.

Ihre Einstellung für Maus/Tastatur wird vom Programm solange beibehalten, wie sie das Programm geöffnet haben. Starten sie TT-Turnier erneut, ist die Einstellung wieder auf den Standard „Maus“ gesetzt.

#### 1.9.2. Überprüfung der Satzergebnisse

Das Programm überprüft jetzt ebenfalls, ob die Satzergebnisse zu dem eingestellten Spielergebnis passen.

- Ist die Eingabe vollständig
- Sind korrekte Daten eingegeben



## 1.10. Erweiterte Wertung für Schweizer System

Das Schweizer System wurde mit TT-Turnier Version 4 eingeführt, wobei in den nachfolgenden Versionen kleinere Verbesserungen hinzukamen. Mit der Version 10 kommen nun einige weitere Erweiterungen des Schweizer Systems hinzu.

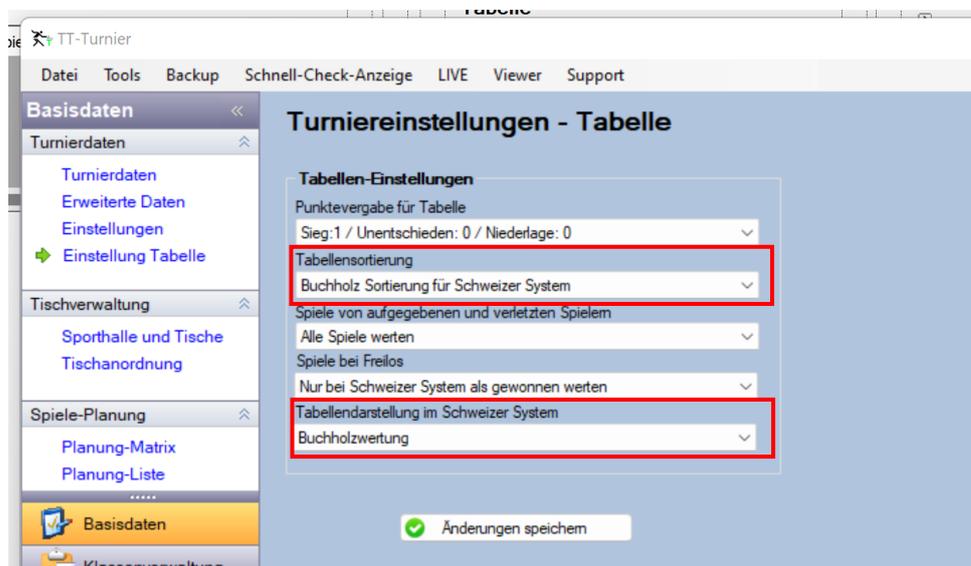
### 1.10.1. Die Buchholzzahl

Die Buchholzzahl wird die folgt für jeden Spieler festgelegt:

- Buchholzzahl (BHZ) => Summ der Siege der Gegner
- Feinbuchholzzahl (fBH) => Summe der Buchholzzahlen der Gegner

### 1.10.2. Berechnung, Sortierung und Darstellung der Buchholzzahl

Wenn die Buchholzzahl verwendet werden soll, muss diese zunächst in der Einstellung zu der Tabelle aktiviert werden. Hierfür gibt es 2 Einstellungen:



Durch diese Option wird bei der Berechnung von Tabellen ebenfalls die Werte nach Buchholz berechnet. Nach der Aktivierung der Optionen müssen entsprechende Tabellen ggf. neu berechnet werden.

**Tabelle**

Pz	Spieler	ST	Ball	Satz	fBH	BHZ	Pkt
1	Joachim Hambert	3	0	9:1	13	6	3:0
2	Stevens Fang	3	0	9:3	16	2	3:0
3	Thorsten Renke	3	0	6:6	14	5	2:1
4	Nico Swinner	3	+33	7:4	5	5	2:1
5	Thomas Mele	3	0	6:5	16	4	2:1
6	Armin Malter	3	0	7:7	15	4	2:1
7	Michael Aperle	3	0	7:5	12	3	2:1
8	Tobias Bressmar	3	+33	6:4	9	2	2:1
9	Stefanie Menke	3	0	6:6	8	6	1:2
10	Jens Gressmar	3	0	6:8	13	5	1:2
11	Ralf Mittlinger	3	0	7:6	11	4	1:2
12	Harald Motz	3	+33	6:6	8	4	1:2
13	Michael Laucher	3	0	5:6	14	3	1:2
14	Hannes Bittlinger	3	0	4:8	10	3	1:2
15	Mischa Binner (Ber)	3	0	2:9	8	5	0:3

In der Tabellendarstellung und werden die zusätzlichen Spalten „BHZ“ und „fBH“ aufgenommen. Die Breite der Tabellendarstellung wird größer, wodurch die Darstellung der Spielereiste etwas kleiner werden muss.

Die beiden Werte werden wie zuvor beschrieben vom Programm berechnet. Die Sortierung der Tabelle erfolgt entsprechend der Einstellung. Wurde „Buchholz-Sortierung“ ausgewählt wird wie folgt vorgegangen:

- 1) Siege (Pkt) 2) BHZ 3) fBH 4) Sätze 5) Bälle

### 1.10.3. Darstellung der Tabellen in Exporten

Druckansicht

**Einzel - Herren C Einzel** 05.08.2023 13:59:50

---

**Phase 1 - Tabellen**

Platz	Spieler	ST	Bälle	Sätze	+/-	fBH	BHZ	Punkte	+/-
1	Joachim Hambert	3	0	9:1	+8	13	6	3:0	+3
2	Stevens Fang	3	0	9:3	+6	16	2	3:0	+3
3	Thorsten Renke	3	0	6:6	0	14	5	2:1	+1
4	Nico Swinner	3	+33	7:4	+3	5	5	2:1	+1
5	Thomas Mele	3	0	6:5	+1	16	4	2:1	+1
6	Armin Malter	3	0	7:7	0	15	4	2:1	+1
7	Michael Aperle	3	0	7:5	+2	12	3	2:1	+1
8	Tobias Bressmar	3	+33	6:4	+2	9	2	2:1	+1
9	Stefanie Menke	3	0	6:6	0	8	6	1:2	-1
10	Jens Gressmar	3	0	6:8	-2	13	5	1:2	-1
11	Ralf Mittlinger	3	0	7:6	+1	11	4	1:2	-1
12	Harald Motz	3	+33	6:6	0	8	4	1:2	-1
13	Michael Laucher	3	0	5:6	-1	14	3	1:2	-1
14	Hannes Bittlinger	3	0	4:8	-4	10	3	1:2	-1
15	Mischa Binner (Ber)	3	0	2:9	-7	8	5	0:3	-3

PDF Export im Hochformat

**Tabellen Phase 1 - Herren C Einzel**

Tabelle Gruppe 1

Plz	Spieler	Verein	Spl	Bälle	Sätze	fBH	BHZ	Pkt
1	Joachim Hambert		3	0	9:1	13	6	3:0
2	Stevens Fang	TSV Bernstadt	3	0	9:3	16	2	3:0
3	Thorsten Renke	SuS Northeim	3	0	6:6	14	5	2:1
4	Nico Swinner	TSV Bernstadt	3	33	7:4	5	5	2:1
5	Thomas Mele	TSV Bernstadt	3	0	6:5	16	4	2:1
6	Armin Malter		3	0	7:7	15	4	2:1
7	Michael Aperle	TSV Bernstadt	3	0	7:5	12	3	2:1
8	Tobias Bressmar	TSV Bernstadt	3	33	6:4	9	2	2:1
9	Stefanie Menke	SuS Northeim	3	0	6:6	8	6	1:2
10	Jens Gressmar	TSV Bernstadt	3	0	6:8	13	5	1:2
11	Ralf Mittlinger		3	0	7:6	11	4	1:2
12	Harald Motz		3	33	6:6	8	4	1:2
13	Michael Laucher	TSV Bernstadt	3	0	5:6	14	3	1:2
14	Hannes Bittlinger	TSV Bernstadt	3	0	4:8	10	3	1:2
15	Mischa Binner (Ber)	TSV Hörvelsing	3	0	2:9	8	5	0:3

PDF Export im Querformat

**Tabellen Phase 1 - Herren C Einzel**

Tabelle Gruppe 1

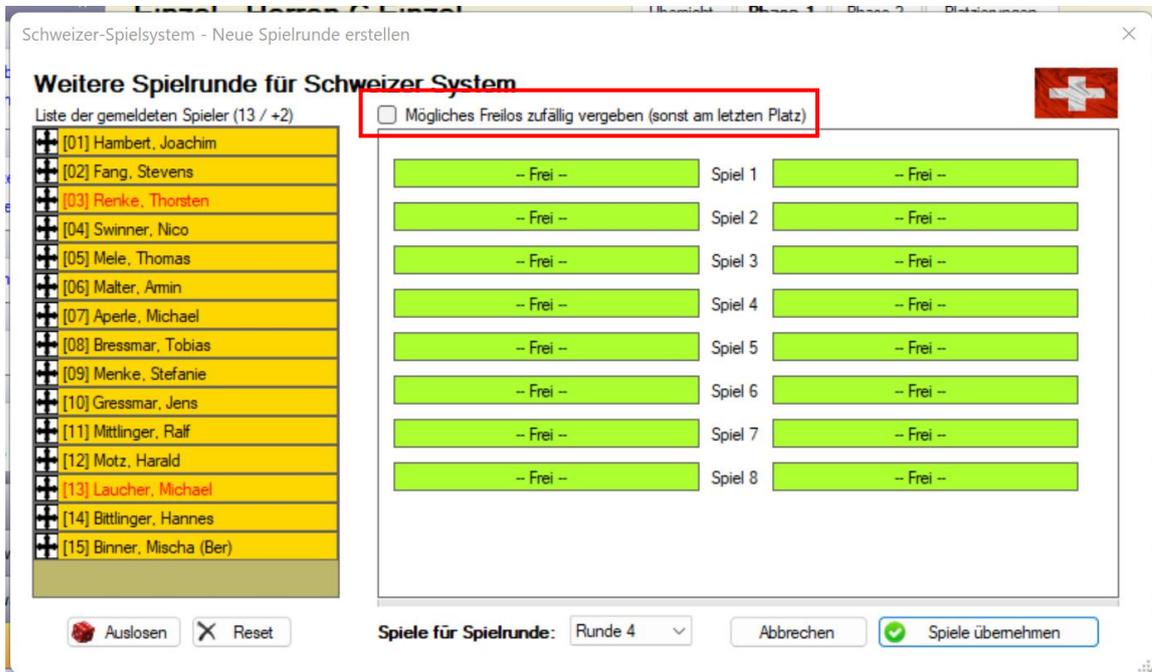
Plz	Spieler	Verein	Spl	Bälle	Dif	Sätze	fBH	BHZ	Dif	Pkt
1	Joachim Hambert		3	0	8	9:1	13	6	3	3:0
2	Stevens Fang	TSV Bernstadt	3	0	6	9:3	16	2	3	3:0
3	Thorsten Renke	SuS Northeim	3	0	0	6:6	14	5	1	2:1
4	Nico Swinner	TSV Bernstadt	3	33	3	7:4	5	5	1	2:1
5	Thomas Mele	TSV Bernstadt	3	0	1	6:5	16	4	1	2:1
6	Armin Malter		3	0	0	7:7	15	4	1	2:1
7	Michael Aperle	TSV Bernstadt	3	0	2	7:5	12	3	1	2:1
8	Tobias Bressmar	TSV Bernstadt	3	33	2	6:4	9	2	1	2:1
9	Stefanie Menke	SuS Northeim	3	0	0	6:6	8	6	-1	1:2
10	Jens Gressmar	TSV Bernstadt	3	0	-2	6:8	13	5	-1	1:2
11	Ralf Mittlinger		3	0	1	7:6	11	4	-1	1:2
12	Harald Motz		3	33	0	6:6	8	4	-1	1:2
13	Michael Laucher	TSV Bernstadt	3	0	-1	5:6	14	3	-1	1:2
14	Hannes Bittlinger	TSV Bernstadt	3	0	-4	4:8	10	3	-1	1:2
15	Mischa Binner (Ber)	TSV Hörvelsing	3	0	-7	2:9	8	5	-3	0:3

Excel Export

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	<b>Tabellen - Herren C Einzel</b>										
2											
3	<b>Tabelle Gruppe 1</b>										
4	<b>Platz</b>	<b>Spieler</b>	<b>Verein</b>	<b>Spiele</b>	<b>Bälle</b>	<b>Satz_Dif</b>	<b>Satz</b>	<b>fBH</b>	<b>BHZ</b>	<b>Punkt_Dif</b>	<b>Punkte</b>
5	1	Joachim Hambert [1236]		3	0	8	9:1		6	13	3
6	2	Stevens Fang [1233]	TSV Bernstadt	3	0	6	9:3		2	16	3
7	3	Thorsten Renke [1222]	SuS Northeim	3	0	0	6:6		5	14	1
8	4	Nico Swinner [1228]	TSV Bernstadt	3	33	3	7:4		5	5	1
9	5	Thomas Mele [1230]	TSV Bernstadt	3	0	1	6:5		4	16	1
10	6	Armin Malter [1239]		3	0	0	7:7		4	15	1
11	7	Michael Aperle [1229]	TSV Bernstadt	3	0	2	7:5		3	12	1
12	8	Tobias Bressmar [1235]	TSV Bernstadt	3	33	2	6:4		2	9	1
13	9	Stefanie Menke [1231]	SuS Northeim	3	0	0	6:6		6	8	-1
14	10	Jens Gressmar [1232]	TSV Bernstadt	3	0	-2	6:8		5	13	-1
15	11	Ralf Mittlinger [1238]		3	0	1	7:6		4	11	-1
16	12	Harald Motz [1237]		3	33	0	6:6		4	8	-1
17	13	Michael Laucher [1234]	TSV Bernstadt	3	0	-1	5:6		3	14	-1
18	14	Hannes Bittlinger [1226]	TSV Bernstadt	3	0	-4	4:8		3	10	-1
19	15	Mischa Binner (Ber) [10]	TSV Hörvelsing	3	0	-7	2:9		5	8	-3

### 1.10.4. Auslosung kampflose Spiele

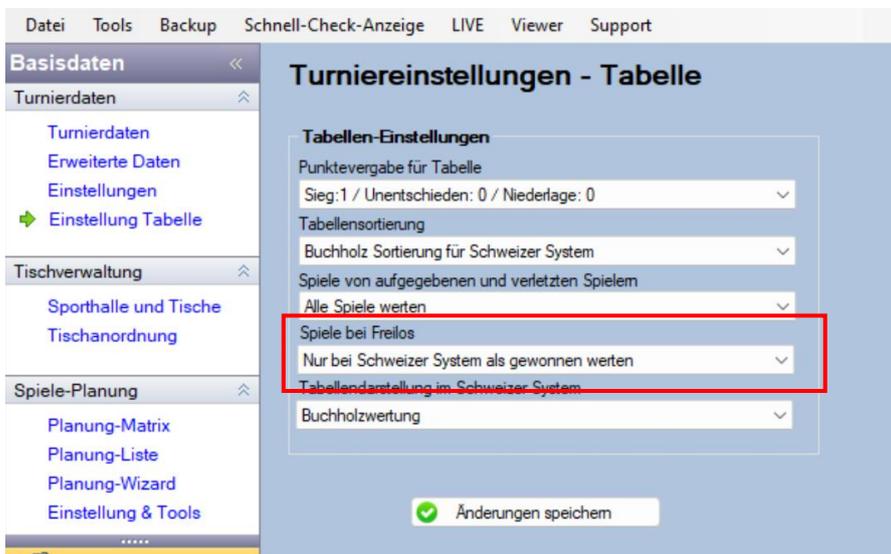
Bei der Auslosung von nachfolgenden Runden wird bei ungerader Anzahl von Spielern ein kampfloses Spiel aufgenommen



Durch die Aktivierung der markierten Option wird dieses kampflose Spiel immer unterschiedlich vergeben.  
 Im Gegensatz zu TT-Turnier 9 achtet das Programm jetzt darauf, dass auch das kampflose Spiel an Spieler geht, die bislang kein kampfloses Spiel gehabt haben.

### 1.10.5. Wertung kampflose Spiele

In den Tabellen-Einstellungen können sie einstellen, dass kampflose Spiele im Schweizer System als gewonnen gewertet werden (i.d.R. 3:0 / 33:0). Das Spiel fließt dann entsprechend in die Tabellenwertung ein.



### 1.10.6. Übertragung zum TT-TurnierCenter

Die Buchholzzahl wird ebenfalls mit den Ergebnissen zum TT-TurnierCenter übermittelt, und dort dargestellt. Aufgrund des begrenzten Platzes auf dem Bildschirm werden verschiedene Spalten der Tabelle in Abhängigkeit zur Größe des Gerätes ausgeblendet.

#### Komplette Darstellung

##### Phase 1 - Schweizer System

[Liste der Spiele](#)
[Tabellen](#)

##### Gruppe 1

Platz	Spieler	ST	Spiele	Sp-Dif	BHZ	fBH	Sätze	Bälle
1	Joachim Hambert	3	3:0	3	6	13	9:1	0
2	Stevens Fang TSV Bernstadt	3	3:0	3	2	16	9:3	0
3	Thorsten Renke SuS Northeim	3	2:1	1	5	14	6:6	0
4	Nico Swinner TSV Bernstadt	3	2:1	1	5	5	7:4	33
5	Thomas Mele TSV Bernstadt	3	2:1	1	4	16	6:5	0

#### Reduzierte Darstellung

##### Phase 1 - Schweizer System

[Liste der Spiele](#)
[Tabellen](#)

##### Gruppe 1

Platz	Spieler	ST	Spiele	BHZ	fBH	Sätze
1	Joachim Hambert	3	3:0	6	13	9:1
2	Stevens Fang TSV Bernstadt	3	3:0	2	16	9:3
3	Thorsten Renke SuS Northeim	3	2:1	5	14	6:6
4	Nico Swinner TSV Bernstadt	3	2:1	5	5	7:4

## 1.11. Export – Spielerliste vor Auslosung

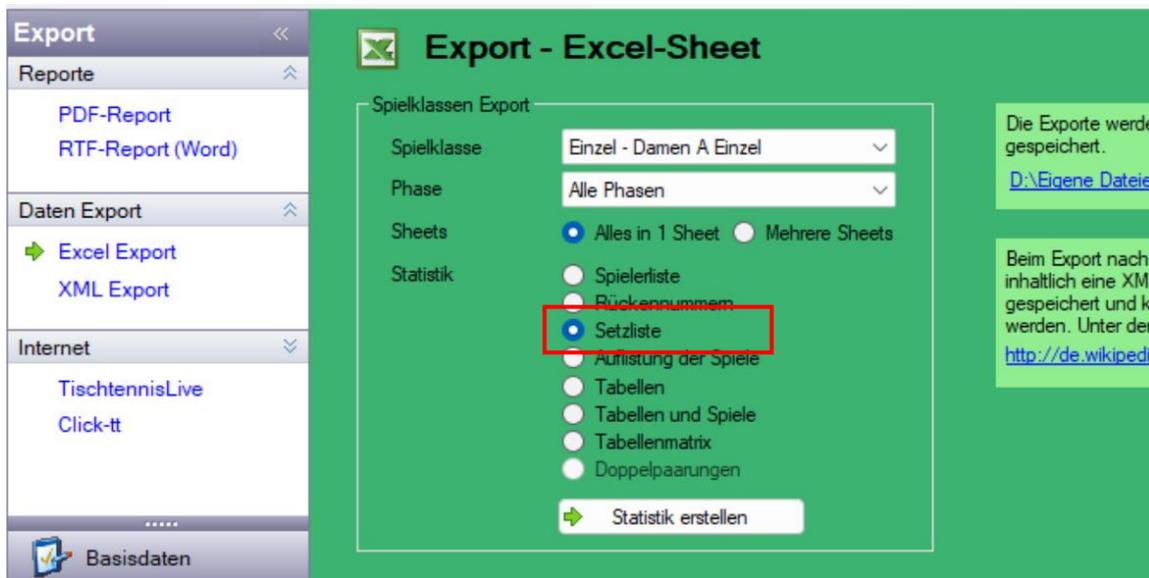
Der Export für eine Klasse war bislang gesperrt, wenn die Klasse noch nicht ausgelost war. Diese Sperre wurde jetzt gelöst, wobei der Hinweistext bestehen bleibt.



Dies betrifft sowohl Daten-Export aus auch Reporte.

### 1.12. Export - Setzliste

Eine neuer Daten-Export „Setzliste“ wurde aufgenommen.



Hierbei werden alle gesetzten Spieler entsprechend der gesetzten Reihenfolge ausgegeben.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	
1										<b>Setzliste - Herren C Einzel</b>
2	<b>Position</b>	<b>Nachname</b>	<b>Vorname</b>	<b>Vereinsname</b>	<b>Kurz-Zi</b>	<b>Geb-Datu</b>	<b>Rücken-f</b>	<b>Weiblich</b>	<b>Verband</b>	<b>Verba</b>
3	1	Mele	Thomas	TSV Bernstadt			1230	Nein	Bezirk Ulm	TTWV-
4	2	Swinner	Nico	TSV Bernstadt			1228	Nein	Bezirk Ulm	TTWV-
5	3	Bittlinger	Hannes	TSV Bernstadt			1226	Nein	Bezirk Ulm	TTWV-
6										
7										

### 1.13. Export/Import - Komplettturnier per XML

Neben der direkten Schnittstelle zwischen dem Online-System (Turnierplaner und TT-TurnierCenter) haben wir jetzt eine zusätzliche XML-Schnittstelle aufgenommen, so dass das komplette Turnier aus dem Online-System exportiert werden kann, und so für weitere Verarbeitung zur Verfügung steht. Hierzu steht auch wieder eine Import-Schnittstelle in TT-Turnier bereit.

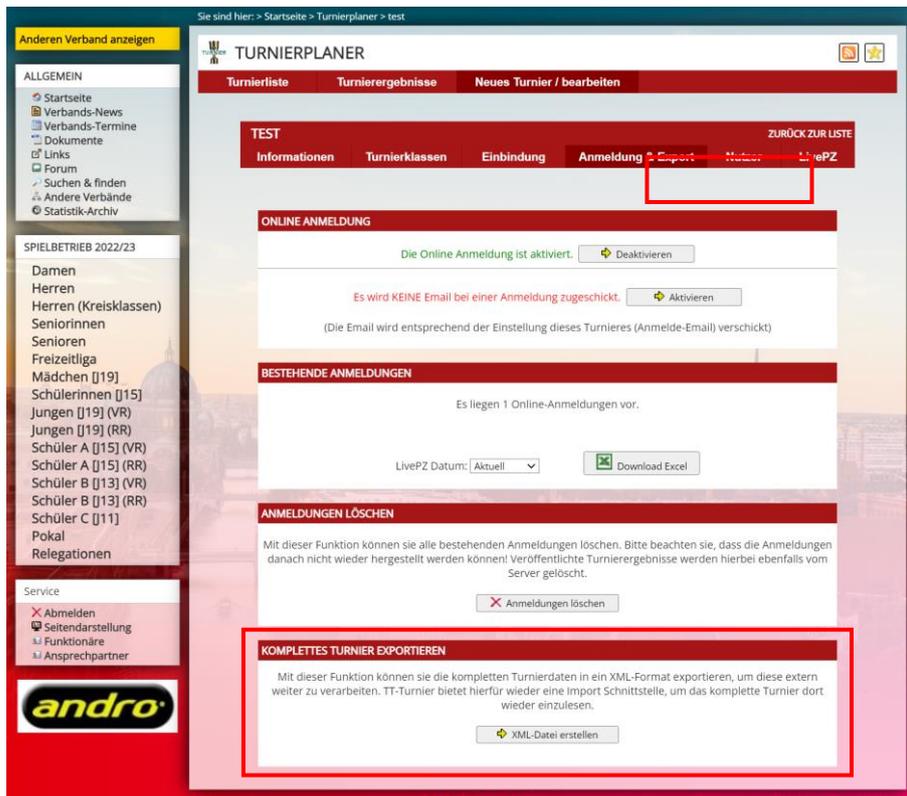
#### 1.13.1. XML-Struktur

Die folgende XML-Struktur wird exportiert:

<turnier>	
<allgemein>	<= Enthält sämtliche Allgemeinen Daten zum Turnier
<spielerliste>	<= Alle Spieler im Turnier
<klassen>	
<einstellungen>	<= Alle allgemeinen Daten der Klasse
<meldungen>	<= Alle gemeldeten Spieler
<ansetzungen>	<= Alle Spielansetzungen
<spiele>	<= All Spiele (inkl. Ergebnisse) der Klasse
<gruppen>	<= Gruppen für das Gruppen-Spielsystem
<tabellen>	<= Alle Tabellen der Klasse

#### 1.13.2. Export aus dem Turnierplaner

Der Export wurde in der Turnierplanung in den Reiter „Online-Anmeldung“ aufgenommen. Der Reiter wurde damit umbenannt in „Anmeldung & Export“.



Hier finden sie ein Beispiel für die exportierte XML-Datei:

```
This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<ttturnier>
  <allgemein>
    <id>12807</id>
    <titel>Rangliste 4, Schüler U11, 06.02.2022</titel>
    <zusatztitel>Rangliste 4, Schüler U11</zusatztitel>
    <start>06.02.2022 00:00:00</start>
    <ende/>
    <link>www.tt-turniercenter.de/default.aspx?TID=12807</link>
    <ergebnislink>False</ergebnislink>
    <ort>Dresden</ort>
    <plz>01109</plz>
    <strasse>Mergsstraße 21</strasse>
    <startberechtigung><span style="color: rgb(0, 0, 0); text-indent: 0px; letter-spacing: normal; font-family: Arial, Verdana; font-size: 13.33px; font-style: normal; font-weight: 400; word-sp: 2; widows: 2; -webkit-text-stroke-width: 0px; font-variant-ligatures: normal; font-variant-caps: normal; text-decoration-style: initial; text-decoration-color: initial;">Schüler geb. 01.01.2012 und Junger</span>
    <modus>5 Aufsteiger in Rangliste 3 3 Absteiger Turnierbeginn: 10 Uhr Meldung im Spiellokal bis 9:30</modus>
    <veranstalter>Stadtfachverband Tischtennis Dresden</veranstalter>
    <homepage/>
    <gesamtleitung>Ilko Schild</gesamtleitung>
    <turnierleitung>Thomas Pötel</turnierleitung>
    <schiedsrichter>Selbsttabelle</schiedsrichter>
    <oberschiedsrichter/>
    <meldeabschluss>22.07.2023 18:00:00</meldeabschluss>
    <auslosung/>
    <meldeinfos><br></meldeinfos>
    <auslosunginfo/>
    <taische/>
    <taelle/>
    <netze/>
    <zahlgeraete/>
    <banden/>
    <preise/>
    <speisen/>
    <wegbeschreibung/>
    <verschiedenes/>
    <ersthilfe/>
    <ausrichter>SV Dresden-Neustadt</ausrichter>
  </allgemein>
  <spielerliste>
    <spieler id="108" liveid="" vorname="Elias" nachname="Opitz" vereins="SV Dresden-Mitte" gebjahr="" splnummer="" verband1="" verband2="" verband3="" land="" spielklasse="" weiblich="" />
    <spieler id="109" liveid="" vorname="Kai" nachname="Kobilschek" vereins="SV Dresden-Mitte" gebjahr="" splnummer="" verband1="" verband2="" verband3="" land="" spielklasse="" weiblich="" />
    <spieler id="110" liveid="" vorname="Pepi" nachname="Seyffarth" vereins="TSV Rotation Dresden" gebjahr="" splnummer="" verband1="" verband2="" verband3="" land="" spielklasse="" weiblich="" />
    <spieler id="111" liveid="" vorname="Eric" nachname="Tschopp" vereins="TSV Rotation Dresden" gebjahr="" splnummer="" verband1="" verband2="" verband3="" land="" spielklasse="" weiblich="" />
    <spieler id="112" liveid="" vorname="Tommy" nachname="Gruner" vereins="TTV Radebeul" gebjahr="" splnummer="" verband1="" verband2="" verband3="" land="" spielklasse="" weiblich="" />
    <spieler id="113" liveid="" vorname="Paul" nachname="Wilbach" vereins="TTV Radebeul" gebjahr="" splnummer="" verband1="" verband2="" verband3="" land="" spielklasse="" weiblich="" />
    <spieler id="114" liveid="" vorname="Tamas" nachname="Schroder" vereins="TTV Radebeul" gebjahr="" splnummer="" verband1="" verband2="" verband3="" land="" spielklasse="" weiblich="" />
    <spieler id="115" liveid="" vorname="Florian" nachname="Kaiser" vereins="TTC Elbe Dresden" gebjahr="" splnummer="" verband1="" verband2="" verband3="" land="" spielklasse="" weiblich="" />
    <spieler id="116" liveid="" vorname="Willi" nachname="Winter" vereins="TTC Elbe Dresden" gebjahr="" splnummer="" verband1="" verband2="" verband3="" land="" spielklasse="" weiblich="" />
  </spielerliste>
  <klassen>
    <klassenstellung>
      <id>10</id>
      <titel>Rangliste 4 Jugend U11</titel>
      <typ>Einzel</typ>
      <beschreibung><span style="color: rgb(0, 0, 0); text-indent: 0px; letter-spacing: normal; font-family: Arial, Verdana; font-size: 13.33px; font-style: normal; font-weight: 400; word-sp: 2; widows: 2; -webkit-text-stroke-width: 0px; font-variant-ligatures: normal; font-variant-caps: normal; text-decoration-style: initial; text-decoration-color: initial;">Schüler geb. 01.01.2012 und Junger</span>
      <spielerberechtigung><span style="color: rgb(0, 0, 0); text-indent: 0px; letter-spacing: normal; font-family: Arial, Verdana; font-size: 13.33px; font-style: normal; font-weight: 400; word-sp: 2; widows: 2; -webkit-text-stroke-width: 0px; font-variant-ligatures: normal; font-variant-caps: normal; text-decoration-style: initial; text-decoration-color: initial;">Schüler geb. 01.01.2012 und Junger</span>
      <startgebuehr/>
      <saetze>5</saetze>
      <amtliche/>
      <altersklasse/>
      <austragungsdatum>06.02.2022 00:00:00</austragungsdatum>
    </klassenstellung>
  </klassen>

```

### 1.13.3. Import in TT-Turnier

Die erstellte XML-Datei kann direkt in TT-Turnier importiert und damit ein neues Turnier erstellt werden.

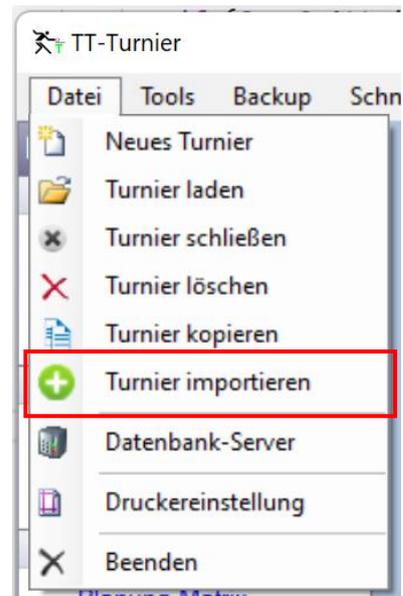
Hierzu wurde in der Hauptnavigation ein neues Menüpunkt aufgenommen, siehe Bild rechts.

Über den Menüpunkt „Turnier importieren“ können sie das unten nachfolgende Menü aufrufen.

Der Import Vorgang teilt sich in 3 Schritte auf.

- 1) **Auswahl der XML-Datei.** Nach der Auswahl analysiert das Programm die Datei.
- 2) **Auswahl der Datenbank, in welche importiert werden soll.** Dies kann die gleiche sein, welche gerade verwendet wird, oder auch eine andere
- 3) **Import starten.** Über diesen Button wird der Import Vorgang aus der XML-Datei in die Datenbank gestartet. Bitte beachten sie, dass der Vorgang speziell bei einer Access Datenbank einige Zeit dauern kann.

Nach Abschluss des Vorgangs wird das neue Turnier automatisch geladen.



### Daten aus XML-importieren

**1.) XML-Datei auswählen**

Bitte wählen sie die XML-Datei aus, welche sie importieren möchten. Die Datei muss ein Export der Turnierstruktur aus dem TischtennisLive-Turnierplaner sein.

D:\XML3.txt

XML-Datei auswählen

---

Analyse der Datei:

- 32 Spieler
- 2 Klassen
- 32 Meldungen
- 96 Spiele
- 2 Gruppen

Das Turnier kann importiert werden.  
Bitte wählen sie die Datenbank aus.

**2.) Datenbank zum Import auswählen**

Access Datenbank    Datenbank-Server

Server / Instanz: localhost

Anmeldedaten

Windows Authentifizierung  
 SQL-Authentifizierung

Benutzer: sa

Passwort:

Turniere abrufen

Bereits vorhandene Turniere (Server)

- Bezirksmeisterschaften 2013 Damen und He

Import starten

### 1.14. Export - Rückennummern

Es wurde ein neuer Export „Rückennummern“ in den „Daten“-Exporten aufgenommen.



Hierbei wird eine Spielerliste erstellt, bei der der Fokus nur auf die Rückennummern gelegt wird. Falls eine Liste über alle Klassen exportiert wird, wird diese nicht auf verschiedene Tabs aufgeteilt, sondern in einer Komplettliste dargestellt.

	A	B	C	D
1	<b>Rückennummern</b>			
2	<b>Nachname</b>	<b>Vorname</b>	<b>Vereinsname</b>	<b>Rücken-Nr.</b>
3	Aperle	Michael	TSV Bernstadt	1229
4	Binner	Mischa	TSV Hörvelsing	10
5	Bittlinger	Hannes	TSV Bernstadt	1226
6	Bressmar	Tobias	TSV Bernstadt	1235
7	Fang	Stevens	TSV Bernstadt	1233
8	Gressmar	Jens	TSV Bernstadt	1232
9	Hambert	Joachim		1236
10	Laucher	Michael	TSV Bernstadt	1234
11	Malter	Armin		1239
12	Mele	Thomas	TSV Bernstadt	1230
13	Menke	Stefanie	SuS Northheim	1231
14	Mittlinger	Ralf		1238
15	Motz	Harald		1237
16	Renke	Thorsten	SuS Northheim	1222
17	Swinner	Nico	TSV Bernstadt	1228
18	Wolli	Ralf	TSV Bernstadt	1223
19				

### 1.15. Ersatzspieler Anzeige

Seit TT-Turnier 9 gibt es die Option von Ersatzspielern. Die folgenden Funktionen sind bereits vorhanden:

- Sie können im Turnierplaner pro Spielklasse angeben, ob Ersatzspieler möglich sein sollen, und wie viele Spieler maximal teilnehmen können
- Wenn Ersatzspieler möglich sind, können Spieler bei Online-Anmeldung explizit als Ersatzspieler markiert werden
- Wenn das Maximum von Spielern für eine Klasse erreicht ist, wird dieses bei der Anmeldung automatisch vermerkt, als „Zusatzliste“
- Falls ein „Stammspieler“ wieder abgemeldet wird, rückt der nächste Spieler (nach Datum der Anmeldung) automatisch auf.

Im Excel-Export (Turnierplaner) und in TT-Turnier kann man die Reservespieler und die Reihenfolge für das Aufrücken sehen. Wir haben die Teilnehmerliste im TT-TurnierCenter jetzt erweitert, so dass auch dort die Ersatzspieler und Reihenfolge zu sehen ist.

test  
15.02.15 - 20.02.15

**Teilnehmer nach Klassen (nur Online-Anmeldung)**

- + Damen A Einzel
- + Doppel Herren C
- + Herren A
- **Herren C Einzel**

Arriens, Till (ERS)	ATSV Stockelsdorf		Ers-7
Ballerstein, Jörg	ATSV Stockelsdorf	3. Kreisklasse	Ers-8
Behrens, Piet	ATSV Stockelsdorf	Kreisliga Jungen 19	Ers-9
<b>Blöß, Holger</b>	<b>ATSV Stockelsdorf</b>		<b>Ers-10</b>
Gutberlet, Helmut	1. Kieler Gesund. SV	8. Kreisklasse	
Harm, Sven	1. Kieler Gesund. SV		
Haß, Roland	1. Kieler Gesund. SV		
Jepsen, Helmut	1. Kieler Gesund. SV		
Kähler, Dietger Uwe	1. Kieler Gesund. SV		Ers-1
Marschall, Siegfried	1. Kieler Gesund. SV		Ers-2
Rockstroh, Hans-Michael	1. Kieler Gesund. SV	8. Kreisklasse	Ers-3
Sasse, Martin	1. Kieler Gesund. SV	8. Kreisklasse	Ers-4
Seltz, Dieter	1. Kieler Gesund. SV		Ers-5
Software, Henke	Testverein	Bundesliga	
Vogt, Herbert	1. Kieler Gesund. SV	8. Kreisklasse	Ers-6

- + Teamklasse A

## 1.16. Urkunden für Teamwettbewerb

Die Erstellung von Urkunden war bislang auf dem Einzel/Doppel Wettbewerb ausgerichtet. Jetzt haben wir die Funktion auch auf Team-Wettbewerb erweitert.

### 1.16.1. Menü für Team-Informationen

Vergleichbar mit dem Einzel/Doppel Menü gibt es jetzt auch ein Info-Menü für Teams. Viele Felder müssen hierbei leer bleiben, jedoch gibt es den Urkundendruck, die „Anmeldungen“ und „Spiele“.



### 1.16.2. Öffnen des Menüs

In der **Gruppenphase** kann das Menü geöffnet werden, indem auf den Teamnamen in der Tabelle geklickt wird.

Platz	Spieler	ST	Satz	Spiel	Pkt
1	SuS Northeim 1	1	0	9:3	1:0
2	SuS Northeim 2	0	0	0:0	0:0
3	Bemstadt 3	1	0	3:9	0:1

Ebenso kann in der **KO-Phase** einfach auf den Teamnamen geklickt werden, um das vorherige Menü zu öffnen.

1.	SuS Northeim 1	SuS Northeim 1
2.	- Freilos -	19
3.	FC Barcelona 2	23
4.	FC Barcelona 1	20

[Gewinner von Spiel 20]

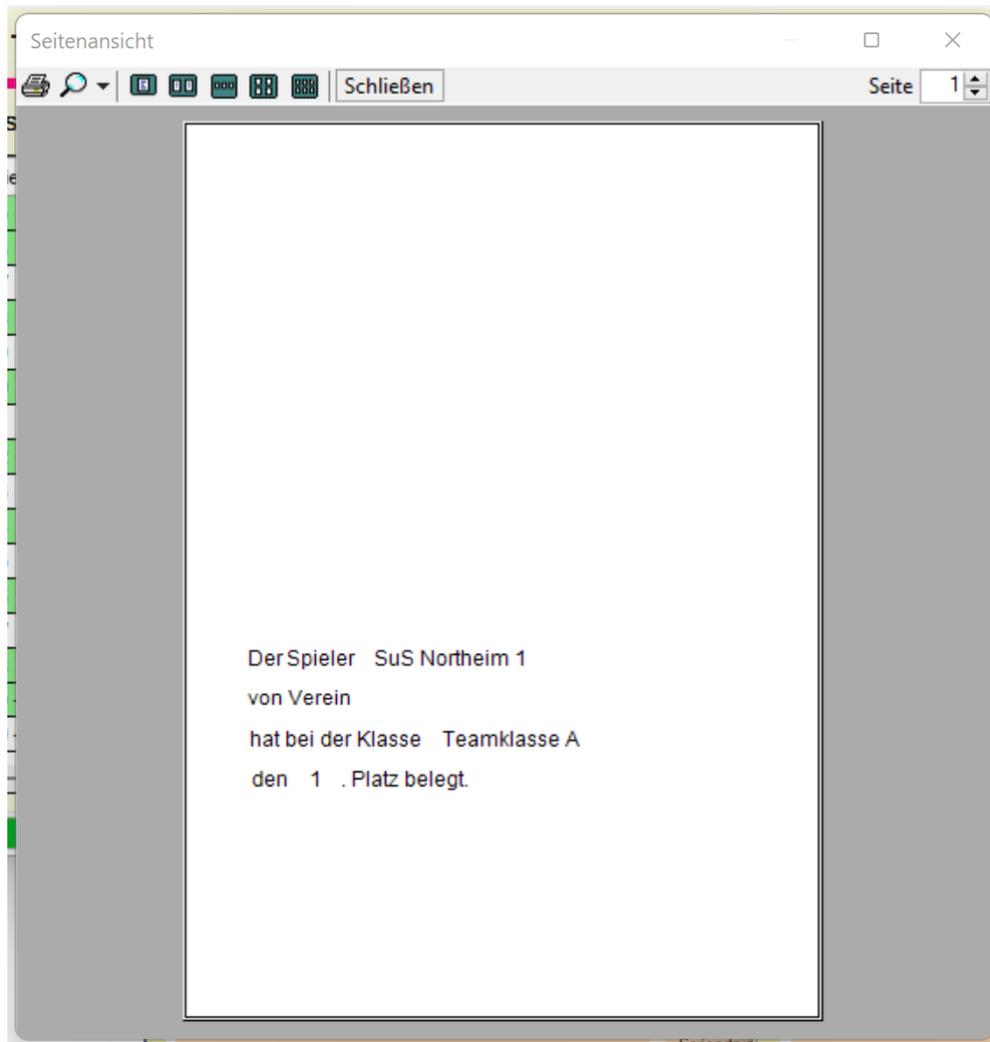
In der **Spiel-Ansicht** können sie auf den Teamnamen klicken, um das entsprechende Menü zu öffnen

<b>Team 1</b>	SuS Northeim 1
<b>Team 2</b>	Bemstadt 3

### 1.16.3. Urkunde erstellen

Mit einem Klick auf „Urkunde erstellen“ oder „Serien Urkunde erstellen“ öffnet sich das bekannte Fenster für den Vordruck.

Hierbei ist zu beachten, dass der Teamname in das Feld „Spieler“ eingetragen wird, und das Feld „Verein“ keine Verwendung findet. Die Vorlage für die Urkunde muss entsprechend angepasst werden.



## 1.17. Sortierung von Tabellen

Die Sortierung der Tabellen ist beim Aufruf einer Gruppe automatisch nach der Platzierung vorbelegt. Der Nutzer kann jedoch die Sortierung manuell ändern, z.B. nach Spielernamen, Spielteilnahmen oder allen andere Spalten.

Die manuelle Sortierung nach der Platzierung erfolgte danach jedoch nicht richtig, da nicht numerisch sortiert wurde. Dadurch kam 11 oder 2. Wir haben dieses jetzt korrigiert, dass die Platzierung in der Tabelle auch bei manueller Umsortierung numerisch passiert.

### 1.18. Breite der Gruppendarstellung

Im Gruppenmodus wird links der Liste der Spiele und rechts daneben die Tabelle der Gruppe dargestellt. Die Breite der Spielereiste richtet sich nach der Größe des allgemeinen Programmfensters. Wenn das Fenster vom Nutzer klein gehalten wird, werden nur einige Daten angezeigt, zusammen mit einem Scrollbalken. Beim Vergrößern des Fensters wird ebenfalls die Spielereiste breiter mit mehr Daten angezeigt.

Hierbei gab es bislang eine maximale Breite, welche jedoch zu klein war, um alle Daten anzuzeigen. Diese Grenze haben wir erweitert, so dass alle Daten auf dem Bildschirm ohne Scrollbalken angezeigt werden können.

Phase 1 - Gruppen-System							Drucken + Optionen					
<b>Gruppe 1</b>							<b>Tabelle</b>					
Nr/Ru	Spieler 1	Spieler 2	Ergebnis	Tisch (Halle)	Startzeit	Schiedsrichter	Platz	Spieler	ST	Ball	Satz	Pkt
001 / R1	Bittinger Han. / Apele Mic.	Renke Tho. / Woll Ral.	Aufgerufen	[Tisch 5 (H1)]	09.01. 14:26		1	Bittinger / Apele	0	0	0.0	0.0
							1	Renke / Woll	0	0	0.0	0.0
<b>Gruppe 2</b>							<b>Tabelle</b>					
Nr/Ru	Spieler 1	Spieler 2	Ergebnis	Tisch (Halle)	Startzeit	Schiedsrichter	Platz	Spieler	ST	Ball	Satz	Pkt
002 / R1	Swinner Nic. / Fang Ste.	Binner Ms. (Ber) / Bressm...	Vorbereitet	[Tisch 1 (H1)]	[28.01. 09:30]		1	Swinner / Fang	0	0	0.0	0.0
							1	Binner (Ber) / Bressmar	0	0	0.0	0.0

## 2. Impressum

<b>Geschäftsführer</b>	Thorsten Henke
<b>TT-Turnier Entwicklung</b>	Tobias Bäuerle Thorsten Henke
<b>Postweg</b>	Henke Software Wacholderring 17 89182 Bernstadt
<b>Telefon</b>	07348 / 94 93 2 93
<b>Fax</b>	07348 / 94 93 2 94
<b>Internet</b>	<a href="http://www.TTturnier.de">http://www.TTturnier.de</a> <a href="http://www.HenkeSoftware.de">http://www.HenkeSoftware.de</a>
<b>Email</b>	<a href="mailto:Info@htts.de">Info@htts.de</a>
<b>Stand</b>	11.08.2023

